



一、简答题

1. 解释源程序、目标程序和可执行程序之间的不同之处。请说明哪个是程序员创建的,哪个是编译器创建的,哪个是链接器创建的。

2. 简略说明软件开发方法的步骤。

3. 算法是在哪个阶段开发的? 问题输入和输出是在哪个阶段确定的?

4. 说明以下操作的正确顺序: 执行、编译、连接、编辑。

5. 什么是语法错误?

6. 怎样将 C 语言程序转换成要执行的机器语言程序?

7. 为什么程序中不应该将标准标识符用做变量的名称? 是否可以使用保留字?

8. 为什么 $\text{PI}(3.14159)$ 应该定义成一个符号常量?

9. (1) 用常规的十进制记数法写出下面这些数:

103e-4 1.2345e+6 123.45e+3

(2) 用 C 语言的科学记数法形式写出下面这些数(规范化指数形式):

1300 123.45 0.00426

10. 指出下面哪些是 C 语言的合法常量,哪些不是,并说出每个合法常量的数据类型。

15 'XYZ' '*' \$ 25.123 15.0 -999 .123 'x' "x" 'True' '-5'
32e-4

11. 说明应该使用哪一种数据类型来表现下面这些项目: 学校里学生的数目、代表考试成绩的字母等级、一个学生的平均成绩。

二、选择题

1. 以下叙述中错误的是_____。

A. C 语言源程序经编译后生成扩展名为 .obj 的目标程序

B. C 程序经过编译、连接之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件

C. 用 C 语言编写的程序称为源程序,它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中

D. C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

2. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 计算机不能直接执行用 C 语言编写的源程序
 - B. C 程序经 C 编译程序编译后,生成的后缀为 .obj 的文件是一个二进制文件
 - C. 后缀为 .obj 的文件,经连接后生成的后缀为 .exe 的文件是一个二进制文件
 - D. 后缀为 .obj 和 .exe 的二进制文件都可以直接运行
3. 以下叙述中正确的是_____。
- A. 每个 C 程序文件中都必须有一个 main 函数
 - B. 在 C 程序中 main 函数的位置是固定的
 - C. C 程序中所有函数之间都可以相互调用,与函数所在位置无关
 - D. 在 C 程序的函数中不能定义另一个函数
4. 对于一个正常运行的 C 程序,以下叙述中正确的是_____。
- A. 程序的执行总是从 main 函数开始,在 main 函数结束
 - B. 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在 main 函数结束
 - C. 程序的执行总是从 main 函数开始,在程序的最后一个函数结束
 - D. 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在程序的最后一个函数结束
5. C 程序由一个或多个_____组成。
- A. 变量
 - B. 函数
 - C. 数组
 - D. 数据
6. 以下叙述中错误的是_____。
- A. C 语言是一种结构化程序设计语言
 - B. 结构化程序由顺序、分支、循环 3 种基本结构组成
 - C. 使用 3 种基本结构构成的程序只能解决简单问题
 - D. 结构化程序设计提倡模块化的设计方法
7. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 算法正确的程序最终一定会结束
 - B. 算法正确的程序可以有零个输出
 - C. 算法正确的程序可以有零个输入
 - D. 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果
8. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 一个 C 程序只能对应一种算法
 - B. C 程序可以由多个程序文件组成
 - C. C 程序可以由一个或多个函数组成
 - D. 一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在
9. 算法中,对需要执行的每一步操作必须给出清楚、严格的规定,这属于算法的_____。
- A. 正当性
 - B. 可行性
 - C. 确定性
 - D. 有穷性
10. 将 C 源程序进行_____可得到目标文件。
- A. 编辑
 - B. 编译
 - C. 连接
 - D. 运行
11. 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是_____。



- A. 大写字母 B. 连接符 C. 数字字符 D. 下画线
12. 以下变量定义中错误的是_____。
- A. int _int; B. double int_; C. char For; D. float US\$;
13. 以下选项中合法的用户标识符是_____。
- A. _t2 B. 5num C. #123 D. int
14. 以下选项中不合法的字符常量是_____。
- A. '=' B. '\ ' C. '\n' D. "a"
15. 以下选项中非法的 C 语言常量是_____。
- A. 23 B. 028 C. 0x7e D. '\xcc'
16. 以下选项中不合法的数值常量是_____。
- A. 011 B. 1e1 C. 8.0E0.5 D. 0xabcd
17. 以下选项中_____不是 C 语言中的基本数据类型。
- A. int B. float C. double D. string
18. 编写一个 C 程序需要完成如下工作：编辑源程序、对源程序进行编译、与库函数连接和_____。
- A. 运行可执行的目标程序 B. 运行源程序
C. 运行库函数 D. 运行头文件
19. C 语言中带符号整型数据在内存中的存储形式是_____。
- A. 原码 B. 补码 C. 反码 D. ASCII 码

